

## Cartons pliables

### Normalisation et économies avec le codage à valeur ajoutée

Les solutions de codage Videojet ne servent pas simplement à ajouter un lot ou une date à vos emballages : elles peuvent simplifier vos opérations et contribuer à réduire les coûts de fabrication.

En augmentant le codage en ligne et sur site, vous pouvez personnaliser les emballages au niveau des produits ou des lots. Grâce à la technologie de codage numérique Videojet, vous pouvez ajouter des numéros ou des noms de couleur, les ingrédients, des codes-barres ou des icônes à vos produits sur la ligne de production, ainsi que sur l'extérieur des cartons.

L'utilisation de codeurs pour la personnalisation d'emballages en ligne permet des changements plus rapides et une plus grande flexibilité de fabrication. Des cartons standard peuvent ainsi être utilisés tout au long d'une ligne ou dans l'ensemble d'une usine afin de réduire le stock d'emballages pré-imprimés.



#### Directement sur l'emballage



### Jet d'encre thermique

- Impression haute résolution de qualité, même après de longues périodes d'inactivité de l'imprimante
- Facilité d'intégration dans la ligne d'emballage pour une impression sur le dessus ou sur le côté

#### Directement sur l'emballage



### Systèmes de marquage laser

- Méthode propre et simple pour marquer du texte, des codes-barres ou des images tout en n'utilisant quasiment pas de consommables
- Un laser CO2 élimine la couche supérieure d'encre pré-imprimée pour révéler la couche du dessous, ce qui garantit un contraste éclatant et une qualité exceptionnelle

#### Directement sur l'emballage



### Jet d'encre continu

- Les codes adhèrent sur pratiquement toutes les surfaces en carton classiques, y compris celles présentant une couche aqueuse ou du vernis
- Méthode de codage fiable et rentable
- Encres colorées et pigmentées disponibles pour les emballages foncés, afin de créer un fort contraste
- Encres UV (ultraviolet) et IR (infrarouge) invisibles qui permettent de masquer le code sur certains emballages